

Imię _____
 Drużyna _____
 Rasa _____
 Ranga _____

EVERNIGHT

NOC BOHATERÓW



Duch

ODWAGA _____
 PRZEKONYWANIE _____
 ZASTRASZANIE _____

Siła

WSPINACZKA _____

Spryt

HAZARD _____
 LECZENIE _____
 PRZETRWANIE _____
 REPEROWANIE _____
 SPOSTRZEGAWCZOŚĆ _____
 TROPIENIE _____
 WYSZUKIWANIE _____
 WYPYTYWANIE _____
 WYŚMIEWANIE _____
 WIEDZA: _____
 WIEDZA: _____
 WIEDZA: _____

Wigor

Zręczność

JEŹDZIECTWO _____
 PLYWANIE _____
 RZUCANIE _____
 SKRADANIE _____
 STRZELANIE _____
 WALKA _____
 WŁAMYWANIE _____
 ŻEGLOWANIE _____

Tempo

_____ { _____ }

Obrona

_____ { _____ }

Wytrzymałość

_____ { _____ }

Charyzma

_____ { _____ }

Zawady

Broń

ZASIĘG	SZS	OBRAŻENIA	NP	WAGA	UWAGI
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Pancerz

OBSZAR CHRONIONY	OCHRONA	WAGA	KOSZT
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Moc

KOSZT/MOD.	ZASIĘG	OBRAŻENIA/EFEKT	CZAS TRWANIA
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Przewagi

Sprzęt

Rany

-1

-2

-3

Wyczerpanie

-2

-1

Urazy



PD