

GRACZ: _____
 IMIĘ: _____
 KONCEPCJA: _____
 STYL: _____



ZRĘCZNOŚĆ		SPRYT		DUCH		SIŁA		WIGOR											
4	6	8	10	12	4	6	8	10	12	4	6	8	10	12	4	6	8	10	12
JEŹDZIECTWO	△○○○	HAZARD	△○○○	ODWAGA	△○○○	WSPINACZKA	△○○○												
PILOTOWANIE	△○○○	LECZENIE	△○○○	PRZEKONYWANIE	△○○○														
PŁYWANIE	△○○○	PRZETRWANIE	△○○○	ZASTRASZANIE	△○○○														
PROWADZENIE	△○○○	REPEROWANIE	△○○○		△○○○														
RZUCANIE	△○○○	SPOSTRZEGAWCZOŚĆ	△○○○																
SKRADANIE	△○○○	TROPIENIE	△○○○																
STRZELANIE	△○○○	WYSZUKIWANIE	△○○○																
WALKA	△○○○	WYPYTYWANIE	△○○○																
WŁAMYWANIE	△○○○	WYŚMIĘWANIE	△○○○																
ŻEGLOWANIE	△○○○		△○○○																
	△○○○		△○○○																
	△○○○		△○○○																

6	3	4	+0
TEMPO	OBRONA	WYTRZYMAŁOŚĆ	CHARYZMA

BRONŃ ZASIĘG SZS OBRAŻENIA NP WAGA UWAGI

PRZEWAGI _____

PANCERZ OBSZAR CHRONIONY OCHRONA WAGA KOSZT

MOCE KOSZT/MOD. ZASIĘG OBRAŻENIA/EFEKT CZAS TRWANIA

ZAWADY _____

PD

URAZY

SPRZĘT _____

XXXX5 XXXX10 XXXX15 XXXX20 XXXX25