

TECHNI

Mieszkańcy jednego z najwcześniej skolonizowanych światów od blisko wieku są pozbawionymi domu uciekinierami. Technie, planetę, która od tysięcy lat była dla nich domem, pochłonął Pożeracz Światów.

Techni wyglądają jak zwykli ludzie, wyróżniają się jednak niższym niż przeciętny wzrostem i drobną sylwetką oraz bladą cerą – od pokoleń zamieszkiwali wielkie, podziemne metropolie, co nie pozostało bez wpływu na ich organizmy. Delikatną budowę nadrabiają bystrymi, analitycznymi umysłami, dzięki którym cieszą się opinią najzdolniejszych techników w galaktyce.

Cechy rasowe:

Technogłowy: Techni zaczynają grę z umiejętnością Wiedza lub Reperowanie na k6.

Bystry: Bohater zaczyna grę ze Sprytem k6.

Drobny: Techni otrzymują zawadę Konus.

Wszechstronność: Techni słyną z wszechstronności, dlatego każdy członek tej rasy zaczyna grę z przewagą Wszechstronny.

