

ASH

Mieszkańcy umierającej Ash to twardzi, opanowani ludzie, którzy przywykli do ciężkich warunków, w jakich przyszło im żyć. Na pierwszy rzut oka wydają się ponurakami, jednak jest to tylko maska przybierana na co dzień. Mają zbyt wiele spraw na głowie, by pozwolić sobie na wylewność.

Cechy rasowe:

Brak potrzeby snu: Mieszkańcy Ash nie otrzymują żadnych kar za brak snu, wciąż jednak muszą odpoczywać, by regenerować siły. Potrzebują czterech godzin spokoju zamiast sześciu snu, mogą je jednak dzielić na dowolną liczbę przerw – o ile nie będą krótsze niż kwadrans. Podczas odpoczynku zachowują świadomość, mogą jednak zapaść w sen, jeżeli zechcą.

Tolerancja na zimno: Mieszkańcy Ash otrzymują +2 do testów Wigoru, gdy przebywają w niskich temperaturach.

