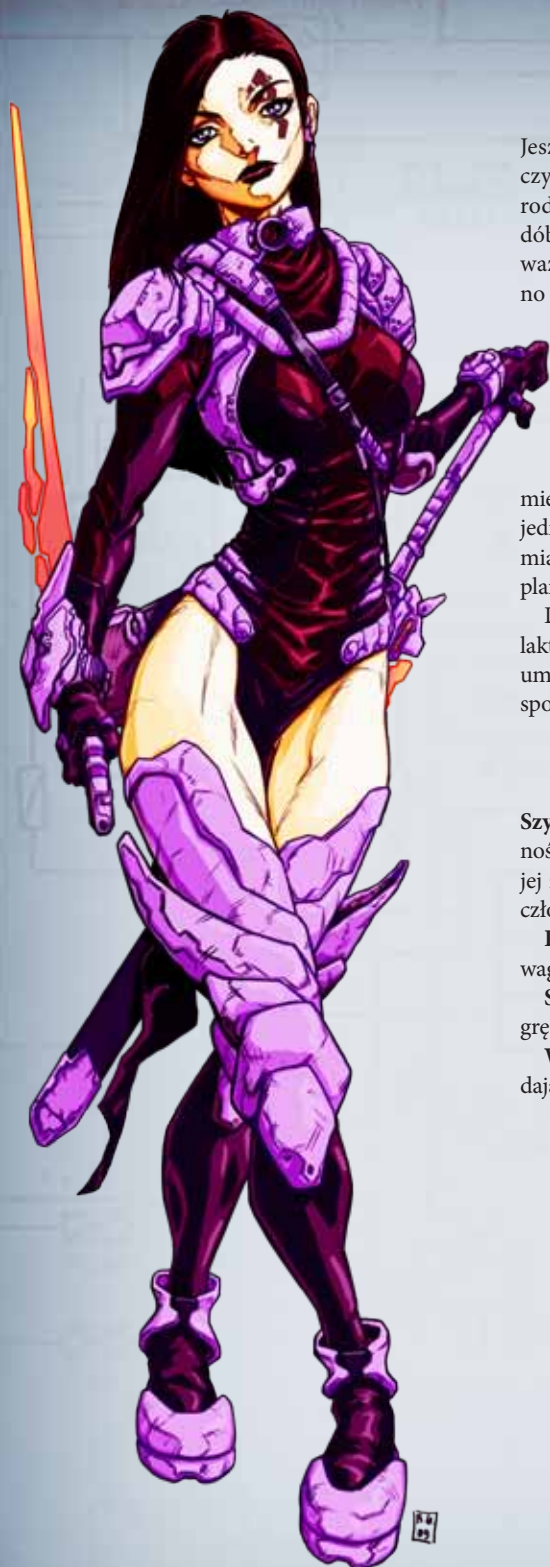


FURIA



Jeszcze kilkaset lat temu przodkowie furii w niczym nie różnili się od zwykłych ludzi. Byli narodem kupców, zamieszkujących pozbawioną dóbr naturalnych planetę, leżącą na przecięciu ważnych szlaków handlowych. Gdy ustanowiono nowe trasy, ich ojczyzna straciła na znaczeniu, a strumień pieniędzy wysechł.

Mając do wyboru powolny upadek lub znalezienie nowego zajęcia, przyszłe furie zdecydowały się zaryzykować – najęły najbardziej zaawansowanych genetyków swego pokolenia do wyhodowania wirusa, który miał odmienić wygląd i psychikę przedstawicieli rasy. Coś jednak poszło nie tak: wirus zmutował się i zamiast przemienić, zabił większą część populacji planety. Przetrwali najsilniejsi.

Dziś furie słyną jako najlepsi szermierze Galaktyki. Śmiertelne piękno ich ciał oraz bystrość umysłów są wręcz legendarne. Biada temu, kto spojrzy w oczy furii – ujrzy tam własną śmierć.

Cechy rasowe:

Szybki metabolizm: Postać zaczyna grę ze Zręcznością k6, a jej Tempo zwiększa się o 1. Długość jej życia równa się 2/3 długości życia ziemskiego człowieka.

Posągowy wygląd: Furie zaczynają grę z przewagą Ładny.

Specjalizacja w broni białej: Furie zaczynają grę z Walką w wysokości k6.

Wrodzona arogancja. Wszystkie Furie posiadają zawadę Arogancki.