

# Evernight

Noc bohaterów



# Przydatnik



# Instrukcja obsługi Kart Misji do Evernight: Noc Bohaterów

W założeniu karty misji mają przynajmniej częściowo zastąpić klasyczny generator misji zawarty w podręczniku. Losowane w trakcie gry stanowiąby szkielet fabularny pomniejszych przygód, w których bohaterowie mogliby budować swoją Sławę oraz siłę Podziemia.

Tym samym proponuję alternatywną mechanikę obliczanie zarówno Sławy (tudzież Niesławy) drużyny jak i Siły Podziemia. Przede wszystkim drużyna zbiera za wykonanie lub fiasco misji tzw. małe punkty. Zdobyć dziesięć małych punktów Sławy oznacza podniesienie na karcie drużyny Sławy o 1, analogicznie w przypadku Niesławy lub Siły Podziemia. To wymagałoby przewartościowania zasad przyrostu Sławy i siły Podziemia ujętych w podręczniku. Proponowałbym przyznawanie punktów wedle poniższej tabeli.

Cecha	Przygody losowane kartami misji	Przygody ważne dla przebiegu kampanii
Sława	1-5	4-10
Siła Podziemia	1-4	5-10

## Anatomia karty:

Każda z kart misji zawiera następujące informacje:

**Tytuł:** nazwa misji. (A)

**Poziom trudności:** ma sugerować MG i graczom, z jakimi problemami mierzą się BG. (B)

*niski (jeden pająk)* – misja w zasadzie jest formalnością, wśród przeciwników nie będzie żadnej Figury, same Blotki nie powinny sprawić problemów podczas walki. Inne przeszkody są raczej elementem scenografii budującym klimat niżli konkretnym zagrożeniem.

*średni (dwa pająki)* – typowa misja Podziemia, przeciwnikami będzie grupa Blotek dowodzona przez jedną Figurę. Pozostałe przeszkody mogą przysporzyć drużynie problemów, spowolnić, jednak raczej nie staną się przyczyną porażki.

*wysoki (trzy pająki)* – takie misje zleca się najlepszy, a i wtedy istnieje spore ryzyko fiaska. Wśród przeciwników jest wiele Figur (a może tylko one). Jeśli już występują Blotki, to albo mają miażdżącą przewagę liczebną, albo górują Atrybutami nad drużyną. Przeszkody mogą uniemożliwić wykonanie misji, a nawet doprowadzić do eliminacji postaci.

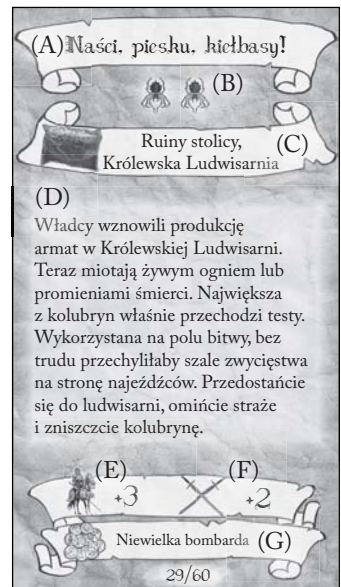
**Lokacja:** główna sceneria misji. (C)

**Tekst:** krótki opis misji. (D)

**Sława:** przyrost punktów Sławy po realizacji celu/-ów misji. (E)

**Podziemie:** analogicznie przyrost punktów Siły Podziemia po realizacji celu/-ów misji. (F)

**Nagroda:** osobisty zysk BG w przypadku wykonania zadania. Opcjonalna informacja zawarta na karcie. (G)



## Przydatnik Fana Evernight: Noc Bohaterów

**Autorzy grafik:** Tamas Baranya, Jordan T. Peacock

**Karty Misji:** Tomasz Smejlis,

**Karta postaci, drużyny i sprzymierzenia:** Piotr „Jagmin” Rasiński

**Skład, projekt graficzny kart i okładki:** Michał Smaga

**Specjalne podziękowania dla:** Natalii Etterle, Justyny i Marysi Koryś, Małgorzaty Majkowskiej i Tomasza Z. Majkowskiego (za celne uwagi)

Zajrzyj na stronę [www.wydawnictwogramel.pl](http://www.wydawnictwogramel.pl)

Dystrybucja w Polsce: Kuźnia Gier, ul. Stokrotek 1, 31-463 Kraków, [www.kuzniagier.pl](http://www.kuzniagier.pl)

Savage Worlds, Evernight are Copyright Great White Games, LLC; DBA Pinnacle Entertainment Group. All rights reserved. This Polish edition is licensed from Pinnacle Entertainment Group. Text of Polish translation and the Gramel logo are Copyright Gramel. All rights reserved.