

# TOMASZ "TOMEK" DZIKOWSKI

*Ojciec Tomka Dzikowskiego, inżynier wojskowy, uczestniczył w budowie Kanału Sueskiego, a potem w rozmaitych pracach inżynieryjnych na terenie brytyjskiej Afryki Wschodniej. Syn nie odziedziczył technicznych pasji rodzica – odkąd, jako nastolatek, samodzielnie uciekł z niewoli zbuntowanych Sudańczyków, zasmakował w afrykańskiej przygodzie. Mimo młodego wieku, polski myśliwy i odkrywca zdobył rozgłos jako jeden z najlepszych strzelców Afryki oraz przyjaciel wielu dzikich plemion. Obecnie kieruje założonym przez siebie Towarzystwem Polsko-Afrykańskim, zajmującym się badaniem serca Czarnego Lądu. Chłubi się tym, że zawsze mówi prawdę.*

**Ranga:** Doświadczony (25 PD)

**Cechy:** Duch k6, Siła k6, Spryt k6,  
Wigor k8, Zręczność k10

**Umiejętności:** Odwaga k6, Przetrvanie k8,  
Skradanie k4, Sposzrzegawczość k6,  
Strzelanie k10, Tropienie k4, Walka k6,  
Wspinaczka k4

**Charyzma:** 0 **Tempo:** 6 **Obrona:** 5  
**Wytrzymałość:** 6

**Zawady:** Bohaterski, Dziwactwo (zawsze mówi prawdę), Jonasz (drobna)

**Przewagi:** Czujny, Podróżnik, Ulubiona broń,  
Sokole oko

**Sprzęt:** Nóż myśliwski (Si+k4), sztucer „Polonia” (24/48/96, obr 2k8, SzS 1, 15 kul), pudełko 50 nabojów, manierka, mapa Afryki Centralnej, kask korkowy (Pancerz 1 na głowie)

**Języki:** Polski, angielski, suahili, arabski



# ELEONORE "NELLY" ALLEN

*Córka brytyjskiego egiptologa i młodzieńcza miłość Tomka. W dzieciństwie oboje znaleźli się w niewoli zbuntowanych Beduinów, z której uciekli przeżywając mnóstwo niezwykłych przygód. Ukończyła historię na uniwersytecie Cambridge, okazała się zbyt niezależna na akademika – zamiast kontynuować prace ojca w Dolinie Królów, wyjechała do Afryki Wschodniej, by poszukiwać śladów tajemniczej krainy Punt i innych zaginionych cywilizacji. Regularnie współpracuje z Towarzystwem Polsko-Afrykańskim, wspólnie organizując wyprawy badawcze, zwalczając przemytników starożytności i kłusowników, polujących na słonie. Słynie z brawury.*

**Ranga:** Doświadczony (25 PD)

**Cechy:** Duch k8, Siła k6, Spryt k6, Wigor k6, Zręczność k8

**Umiejętności:** Odwaga k6,  
Przekonywanie k4, Przetrvanie k4,  
Skradanie k6, Sposzregawczość k6,  
Strzelanie k8, Walka k6,  
Wiedza (Historia starożytna) k6,  
Wspinaczka k6, Wyśmiewanie k6

**Charyzma:** 0; **Tempo:** 6; **Obrona:** 5;  
**Wytrzymałość:** 5

**Zawady:** Chojrak, Uparciuch,  
Zobowiązanie (ratować słonie)

**Przewagi:** Akrobatka, Oburęczna,  
Podwójne uderzenie, Unik,  
Opanowana

**Sprzęt:** Rewolwer MAS Mle  
(10/20/40, obr. 2k6, SzS1, 6 naboł),  
rewolwer Nagant (12/24/48, Obr.  
2k6+1, SzS 1, 7 naboł), 50 naboł  
do każdego, dwa noże sprężynowe  
(Si+k4), latarka.

**Języki:** Polski, angielski, suahili,  
arabski



# SIMBA

*Syn wodza plemienia Wahima, w dzieciństwie uprowadzony przez handlarzy niewolnikami i sprzedany Beduinom, którzy porwali Tomka i Nelly. Cała trójka wspólnie uciekła z niewoli i wielokrotnie ratowała sobie życie. Jako najbliższy przyjaciel Tomka stanowi afrykański komponent Towarzystwa. Choć bystry umysł i ciekawość świata nie pozwalają mu osiąść na dobre w rodzinnej wiosce, nie przyjął zwyczajów białych ludzi, które fascynują go podobnie, jak zwyczaje czarnoskórych Afrykanów – Tomka. Znakomicie posługuje się włócznią, doskonale tropi i podochodzi zwierzynę, a w wolnych chwilach duma, czy nie wyjechać do zimnej, północnej Europy na wyprawę badawczą. Na miejscu trzyma go jednak świadomość, że pewnego dnia musi wrócić do rodzinnego plemienia i objąć nad nim władzę.*



**Ranga:** Doświadczony (25 PD)

**Cechy:** Duch k6, Siła k6, Spryt k8, Wigor k8, Zręczność k6

**Umiejętności:** Przetrwanie k8, Rzucanie k6, Skradanie k6, Spostrzegawczość k8, Tropienie k8, Walka k6, Wiedza (Strategia) k6

**Charyzma:** -2; **Tempo:** 6;

**Obrona:** 5; **Wytrzymałość:** 7

**Zawady:** Zobowiązanie (wobec plemienia Wahimów), Analfabeta, Odszczepieniec (Murzyn w kolonialnej Afryce)

**Przewagi:** Krzepki, Bacność!,

Tropiciel, Nie przejdą!, Nerwy ze stali

**Sprzęt:** Włócznia zuluska (Si+k6), tarcza (+2 do Obrony, +2 przeciw atakom zasięgowym), naszyjnik z kości.

**Języki:** Suahili, polski, angielski, arabski, francuski

# KSENIA DROHOMIRECKA

*Córka polskiego powstańca i greckiej bojowniczkii o wolność, urodzona w Samarkandzie, jest z ducha rewolucjonistką, zaangażowaną bez reszty w każdą formę walki z uciskiem. Poszukiwana w carskiej Rosji, wydalona z osmańskiej Turcji i uznana za persona non grata w Niemczech, przybyła na Czarny Ląd, by walczyć z kolonialnym ciemiężcą.*

*Uchodzi za najpiękniejszą kobietę brytyjskiej Afryki Wschodniej – jej egzotycznej urodzie dorównuje diaboliczny spryt oraz aura tajemniczości prawdziwej femme fatale. Tomek i Simba nie zawsze pochwalają jej metody, ale nawet oni nie umieją oprzeć się jej urokowi.*



**Ranga:** Doświadczony (25 PD)

**Cechy:** Duch k6, Siła k4, Spryt k6, Wigor k6, Zręczność k8

**Umiejętności:** Odwaga k6, Przekonywanie k6, Reperowanie k6, Rzucanie k6, Skradanie k8, Spozstrzegawczość k6, Strzelanie k4, Wiedza (Materiały wybuchowe) k6, Włamywanie k6, Wspinaczka k6, Wypytywanie k6, Wyszukiwanie k6, Zastraszanie k6

**Charyzma:** +4, **Tempo:** 6, **Obrona:** 2;

**Wytrzymałość:** 5

**Zawady:** Mściwa (poważna), Poszukiwana (drobna), Lojalna

**Przewagi:** Szósty zmysł, Śliczna, Złodziej

**Sprzęt:** Pistolet Bergmann Simplex (10/20/40, obr. 2k6, SzS1, 8 naboii, dublet), 24 naboje, 12 lasek dynamitu (4/8/16, 2k6 za laskę, Średni Wzornik Wybuchu +1 cal za każdą dodatkową laskę), wbrew rozsądkowi – strój na każdą okazję.

**Języki:** Polski, rosyjski, niemiecki, francuski

# OJCIEC FRANCISZEK GALL

*Ojciec Franciszek jest jednocześnie żarliwym katolikiem i pozytywistą, przekonanym o tym, że świat jest całkowicie poznawalny. Do Afryki przyjechał jako misjonarz, zamiast kościoła wybudował jednak szpital, który w jego opinii znacznie bardziej przydaje się potrzebującym. Żywi niezachwiane przekonanie, że Bóg działa poprzez naturę, uprawia teologię racjonalną i nie ma cierpliwości do przeżyć duchowych – gdy nawraca Afrykanów, największą przyjemność czerpie z walki z zabobonem. W wolnych chwilach po amatorsku uprawia nauki przyrodnicze i pisuje do czasopism naukowych. Choć oddałby biednym ostatnią koszulę, bywa szorstki, niecierpliwy, wybuchowy, a w gniewie – straszny. Wprawdzie zawsze modli się o zdrowie chorego, ale wyzdrowienie przypisuje zawsze swoim umiejętnościom lekarza – nie ma pojęcia, że potrafi czynić cuda (w których prawdziwość powątpiewa). Niezbadane są wyroki boskie.*

**Ranga:** Doświadczony (25 PD)

**Cechy:** Duch k8, Siła k6, Spryt k8, Wigor k6, Zręczność k6

**Umiejętności:** Leczenie k8, Odwaga k6, Przekonywanie k6, Spostrzegawczość k4, Walka k6, Wiara k8, Wiedza (Przyrodnicza) k8, Wypytywanie k4, Zastraszenie k6

**Charyzma:** +2; **Tempo:** 6; **Obrona:** Wytrzymałość: 5

**Zawady:** Ciekawski, Niedowiarek, Pacyfista (walczy tylko na pięści – szczęśliwie, nieźle)

**Przewagi:** Charyzmatyczny, Zdolności nadprzyrodzone (cuda), Uzdrowiciel, Punkty mocy, Prawdziwy przyjaciel

**Cuda (15 PM):** Leczenie, przerażenie

**Sprzęt:** Brewiarz, torba lekarska, notatnik, szkiełko i oko

**Języki:** Polski, angielski, arabski, suahili, łacina

