

Postać

Imię postaci

Klasa

Postawa

Nastawienie: Prawo,  
Neutralność, Chaos

Tytuł

Poziom

Poziom doświadczenia

# OLD-SCHOOL ESSENTIALS

KARTA CECH POSTACI

## Cechy

SIŁ

Atak i obr. wręcz,  
otwieranie wrót

INT

Języki, czytanie

MDR

RO przeciw magii

ZRC

Atk. dystansowe,  
KO, Inicjatywa

BUD

Punkty  
wytrzymałości

CHA

Reakcja, ilu najmitów,  
lojalność

## Rzuty obronne

Ś

Śmierć i trucizna

R

Magiczne różdżki

P

Paraliż,  
petryfikacja

Z

Zionięcie, ataki  
oddechowe

C

Czary, magiczne berła  
i laski

±

Premia/kara z MDR  
do r.o. przeciw magii

Test cechy: Wyrzucić jej wartość lub mniej na 1k20

Rzuty obronne: Wyrzucić więcej lub wartość na 1k20

Portret postaci, symbol, opis

## Walka

PW  Punkty wytrzymałości

Max. PW

Maksymalne  
punkty wytr.

±

Modyfikator z BUD  
do PW

KO  Klasa Obrony

Baz. KO

KO bez pancerza:  
10 + mod. ze ZRC

±

Modyfikator ze  
ZRC do KO

Atk  Premia do ataku

SIŁ

Mod. z SIŁ do  
atk i obrażeń wręcz

ZRC

Mod. ze ZRC do  
ataku dystansowego

## Spotkanie

Ini

Mod. ze ZRC  
do Inicjatywy (opc.)

±

Mod z CHA do  
rzutów na reakcję

## Eksploracja

SŁC  na 6

Nasłuchiwanie pod drzwiami  
(1 na 6 lub zal. od klasy)

Otw. Drzwi  na 6

Wyważanie drzwi  
(zal. od SIŁ)

Tajne Drzwi  na 6

Znajdowanie tajnych przejść  
(1 na 6 lub zal. od klasy)

Pułapki  na 6

Znajdowanie dużych pułapek  
(1 na 6 lub zal. od klasy)

## Zdolności, umiejętności, oręż

## Ruch

Bazowe tempo = 36 m  
(plus obciążenie)

Podróż

Podróż na mapie:  
bazowe tempo w km/dzień

Eksploracja

Eksploracja: Bazowe  
tempo w metrach.

Walka

Spotkanie: 1/3 bazowego  
tempa w rundzie

## Języki

Zal. od klasy  
premiowe języki za INT 13+

Umie czytać?

# Sprzęt

--

# Pancerz i broń

--

# Przedmioty magiczne

--

# Skarby

--

# Inne notatki

*Czary, wierzchowce, najmici,  
odkryte miejsca, wskazówki...*

--

# Monety

SP	
SZ	
SE	
SS	
SM	

# Obciążenie

Łup		Waga skarbu i monet
Sprzęt		Waga oręża, pancerza i sprzętu
+		Całkowite obciążenie (max 1 600 monet)

PD		Punkty doświadczenia
----	--	----------------------

Awans		PD do awansu na nast. poziom
%		Premia do PD za wysoką cechę