

## Nowe zawady

### Apetyczny zapach (Poważna)

Kiedy siedzisz z towarzyszami przy ognisku, to ciebie pierwszego zaczną gryźć komary, ponieważ twoja krew wyda im się słodsza. Wszelkie wygłodniałe drapieżniki, jak wilki, niedźwiedzie i oczywiście żarłoczne pomidory to za tobą pomkną w pierwszej kolejności, wabione smakowitym zapachem twojej skóry.

### Uzależnienie od określonego typu pokarmu (Drobna lub Poważna)

Seer... lub inne danie sprawia, że dostajesz świra. Musisz je zjeść, kiedy tylko dojdzie twój nosa jego apetyczny zapach. Nie zawahasz się kraść, narazić na szwank powodzenia misji, kłamać, oszukiwać, zdradzać przyjaciół, byle tylko zatopić zęby w ukochanym przysmaku, który jest dla ciebie jak narkotyk.

## Nowe przewagi

### Ratler

Masz naturalny odruch szczękościsku. Jak już coś raz chwycisz w zęby, to nie puścisz, czy będzie to ogon odlatującego pterodaktyla, ręka kieszonkowca, który zwędził ci portfel, czy lina, złapana rozpaczliwie w zęby podczas upadku w przepaść.

## Ten to się zawsze ustawi

Potrąfisz się wprosić na obiad. Zawsze i wszędzie. Nikt nie wie dokładnie, jak to robisz, zwykła pogawędka, trochę robienia maślanych oczu, niewinne pytanie, rozbijający uśmiech i ot – watażka Gomółów prowadzi cię do swojej jurty na przekąskę, kardynał Anorektów każe służbie nakrywać do stołu, a drzwi nawiedzzonego dworu uchylają się zapraszająco.

## Nowe moce

### Długie ramię aromatu

Ranga: Nowicjusz

Punkty Mocy: 3+

Zasięg: Spryt

Czas trwania: 3 (1/rundę)

Warianty: kocioł, inwokacja, składniki spożywcze, gotowanie.

Magiczna dłoń uformowana z unoszącej się nad kotłem i smakowicie pachnącej pary, która może zahipnotyzować i przyciągnąć do kotła (do czarodzieja) wskazaną istotę lub wykonać różne manualne czynności za maga kanapkowego.

